

SimpleDraw 取扱説明書

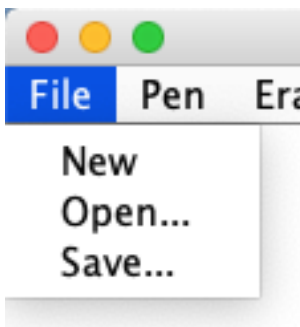
理学部情報科学科2年

XXXXXXXX XXXXXXXX



- Menu Bar

1. File



- ① New

新しいファイルを開く。

Newが選択されたらそれ以前に何を使用していようと、背景の色は白に、機能はペンに、ペンの色は黒に設定される。

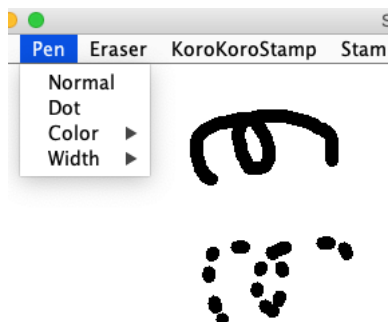
- ② Open

既存のファイルを開く。

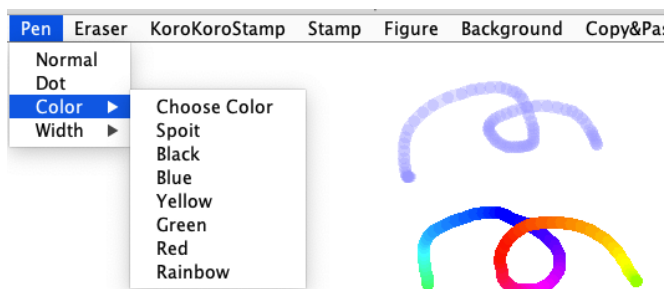
- ③ Save

書いた画像を保存する。

2. Pen



- ① Normal
普通の線を描く。
- ② Dot
ドットの線を描く。
- ③ Color
ペンの色を選択



Color → Choose Color：カラーパレットから色が選べる。アルファ値を変えれば透明なペンが使える。Menu Windowのchoose a colorボタンでも色の選択可能。現在の色はMenu Windowの『Color :』に表示される。



Color → Spoit：クリックした場所の色を選択できる。抽出した色はMenu Windowの『Color :』に表示される

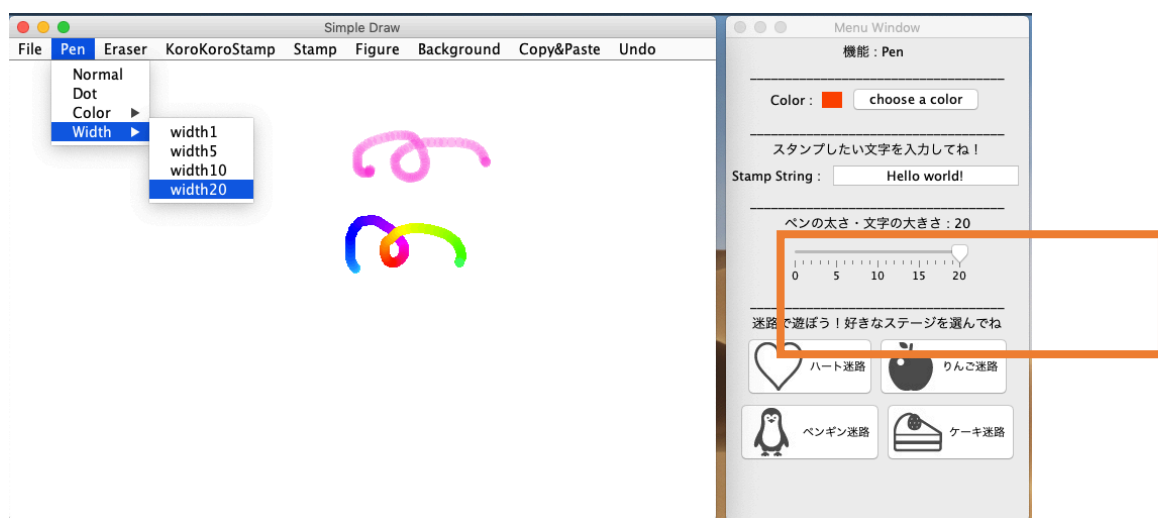
Color → Rainbow：虹色ペンが使える。ただし虹色ペンが使えるのはPenのみ。KoroKoroStampやStamp、Figure（後述）のモードを使いたいときは新たに色を選択すること。

④ Width

ペンの太さを選択

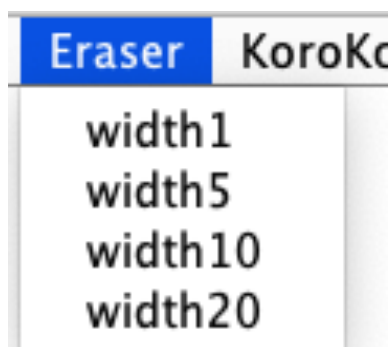
Menu Windowのスライダーでもペンの太さが変えられる。

現在のペンの太さはMenu Windowの『ペンの太さ・文字の大きさ:』に表示される。

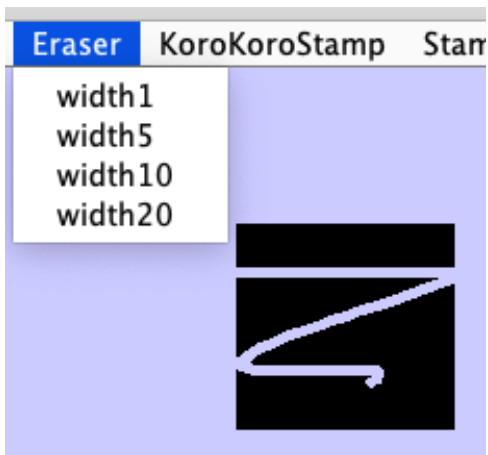


3. Eraser

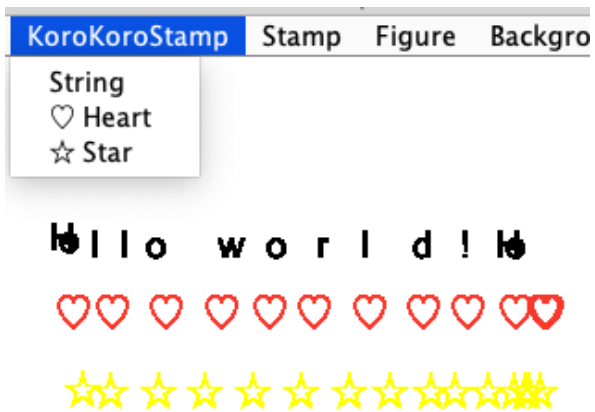
消しゴムの太さを選択。



ペン同様、Menu Windowのスライダーでも消しゴムの太さが変えられる。また、背景の色が変わると消しゴムの色も自動で変わる。



4. KoroKoroStamp



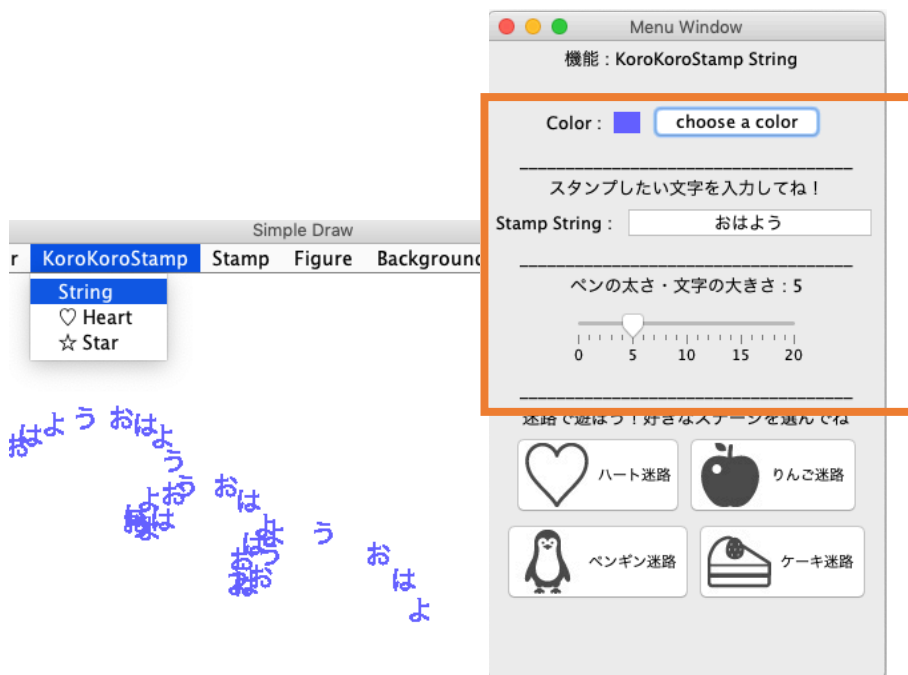
① String

指定した文字列がコロコロスタンプとして使える。

最初はHello world!に設定してある。Menu Windowでコロコロスタンプにしたい文字列を入力すれば、好きな文字列をコロコロスタンプとして使える。

また、Menu Windowのchoose a colorボタンで色の変更、確認可能。

スライダーで文字の大きさの変更可能。



② ♡ Heart

ハートのコロコロスタンプ。

Menu Window のchoose a colorボタンで色の変更、確認可能。

スライダーでハートの大きさの変更可能。

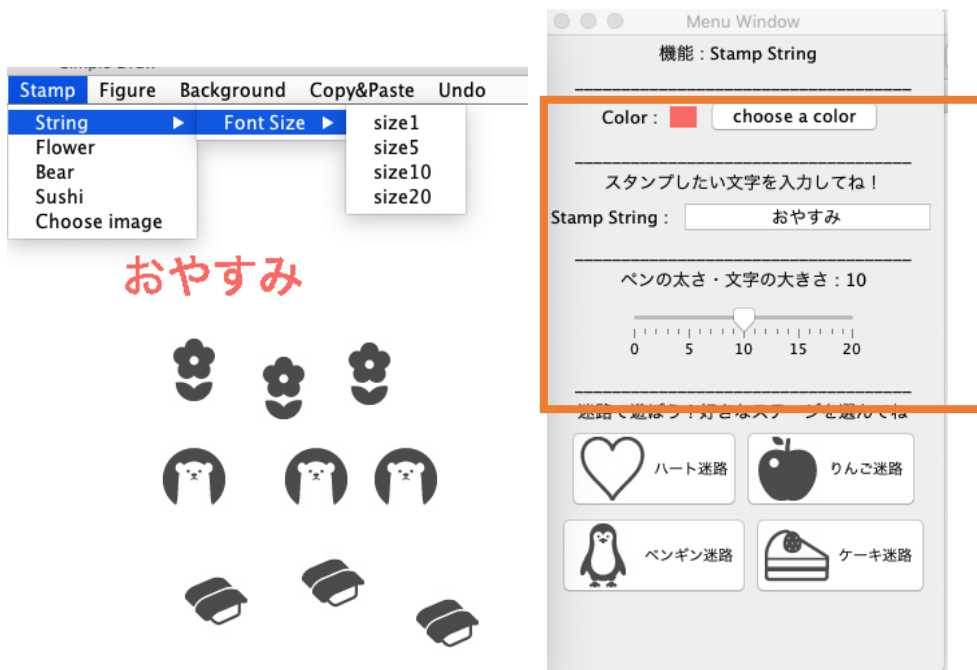
③ ☆ Star

コロコロスタンプ。

Menu Window のchoose a colorボタンで色の変更、確認可能。

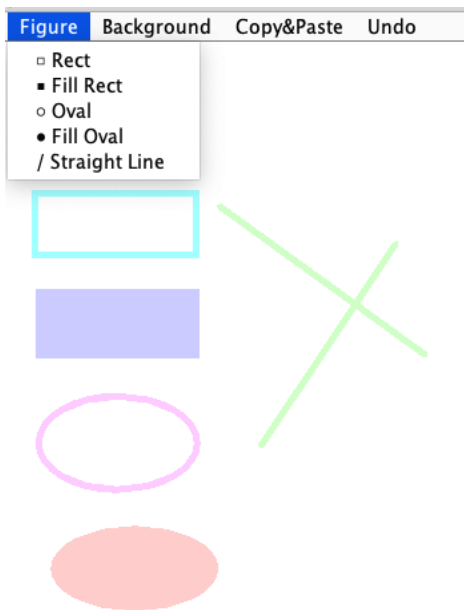
スライダーで星の大きさの変更可能。

5. Stamp



- ① String
 フォントのサイズを選択、指定した文字列がスタンプとして使える。
 最初はHello world!に設定してある。Menu Windowでスタンプにしたい文字列を入力すれば、好きな文字列をスタンプとして使える。また、Menu Window のchoose a colorボタンで色の変更、確認可能。スライダーで文字の大きさの変更可能。
- ② Flower
 お花のスタンプ。これは画像なので色の変更はできない。
- ③ Bear
 しろくまのスタンプ。これは画像なので色の変更はできない。
- ④ Sushi
 寿司のスタンプ。これは画像なので色の変更はできない。
- ⑤ Choose image
 既存のファイルを選択し、好きな画像をスタンプとして使える。

6. Figure



① □ Rect

ドラッグで四角が書ける。ラバーバンドが表示される。

Menu Window のchoose a colorボタンで色の変更、確認可能。スライダーで線の太さの変更可能。

② ■ Fill Rect

ドラッグで塗りつぶしの四角が書ける。ラバーバンドが表示される。

Menu Window のchoose a colorボタンで色の変更、確認可能。

③ ○ Oval

ドラッグで丸が書ける。ラバーバンドが表示される。

Menu Window のchoose a colorボタンで色の変更、確認可能。スライダーで線の太さの変更可能。

④ ● Fill Oval

ドラッグで塗りつぶしの丸が書ける。ラバーバンドが表示される。

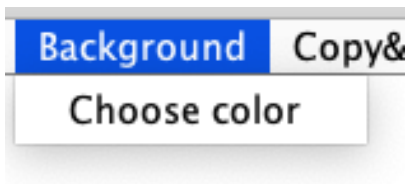
Menu Window のchoose a colorボタンで色の変更、確認可能。

⑤ / Straight Line

ドラッグで直線が書ける。ラバーバンドが表示される。

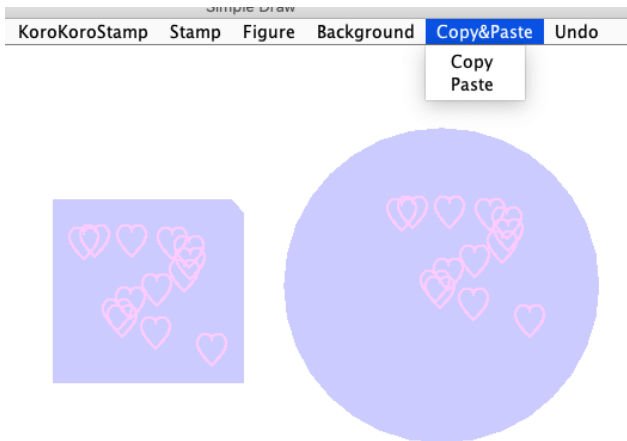
Menu Window のchoose a colorボタンで色の変更、確認可能。スライダーで線の太さの変更可能。

7. Background



Choose colorでカラーパレットから背景の色の選択可能。この時、書いていた絵は消えてしまうので注意。

8. Copy&Paste



① Copy

コピーする範囲を指定する。ラバーバンドが表示される。指定できる範囲は四角形のみ。

② Paste

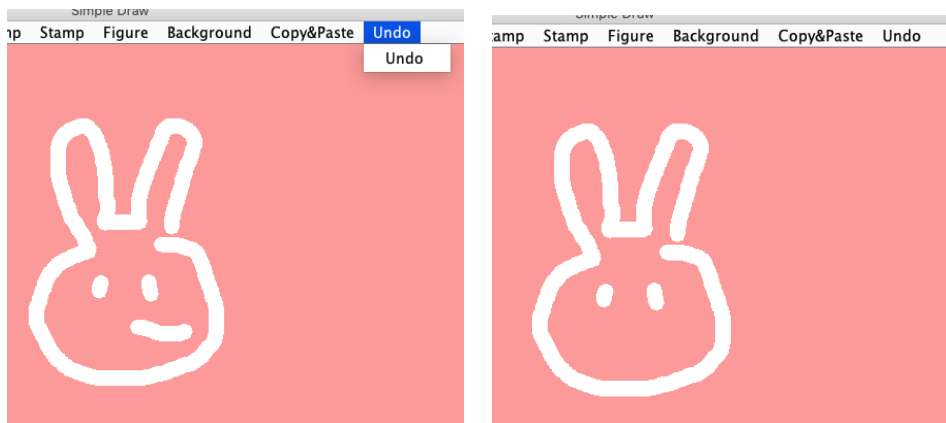
コピーしたものをペーストする。

9. Undo



一つ前に戻る。ただし、一つ以上前には戻れない。

例：ウサギの口を書き損じた場合



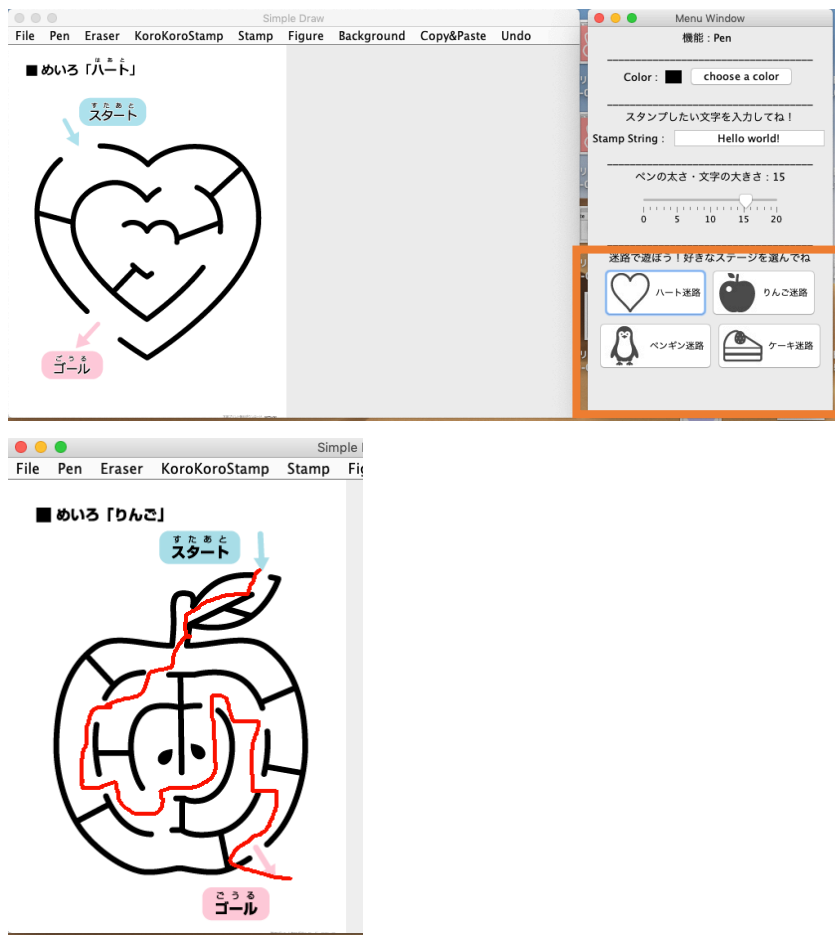
- Menu Window



1. 機能
現在の機能を表示する。
2. Color
現在の色を表示する。Menu Barから色を変更した場合も反映される。
Choose a colorではカラーパレットで色の選択可能。
3. Stamp String
KoroKoroStamp、もしくはStampにしたい文字列を入力するとスタンプになる。
4. ペンの太さ・文字の大きさ
ペンの太さ、消しゴムの太さ、文字の大きさ、線の太さなどは全てこのスライダーで調節できる。Menu Barから変更した場合も反映される。

5. 迷路

迷路で遊べる。ステージはハート、りんご、ペンギン、ケーキの四つ。ケーキ以外はとても簡単。



- がんばったこと

Undo機能は大変苦労しました。私のプログラムは一つ前にしか戻ることができないので、世の中のお絵かきツールの仕組みが気になります。

また、Menu Windowに現在の機能と現在の色を表示するようにしましたが、表示される機能と実際の機能が異なったり、表示される色とは違う色になってしまうことがとても多く、苦労しました。また、スタンプにしたい文字列をMenu Windowから入力させるようにするのも難しかったです。

機能面は過去の先輩の取扱説明書を参考にしました。先輩の説明書に書いてあったことや、自分の思いつく限りの機能は全て実装できたと思うので満足していますが、機能を充実させることに多く時間を割いてしまったので、もっと時間があればMenu Windowを充実させたいです。

- 参考にしたサイト

<https://www.javadrive.jp/tutorial/>

<http://light21.s26.xrea.com/paintjava/index.html>

<https://docs.oracle.com/javase/jp/7/api/java/awt/image/package-summary.html>