

椎尾研究室案内



研究室合宿@箱根湯本 (2018/7/31-8/1)

紹介ページ

椎尾 recruit

検索



- www.siio.jpから探してください



Ochanomizu
University

Recruit

<http://lab.siio.jp/index.php?Recruit>

[トップ] [編集 | 凍結 | 差分 | バックアップ | 添付 | リロード] [新規 | 一覧 | 単語検索 | 最終更新 | ヘルプ]

Projects
LabMembers
HotTopicsArchiv
e
Blog
PublicationBySe
quence

SiioLaboratory

このページがわからなくなったら

siio recruit

検索



内部向け

.LabMembers
.BiweeklyMeeti
ngs

最新の20件

2011-02-13
LabMembers

2011-02-12
GradThesis

GradThesis200

8
GradThesis200

9



(2010年のイベント：左から勉強会、国際会議、受賞、取材の一部。詳しくはスクロールもしくは下の目次をクリック。)

紹介ページ

椎尾 recruit

検索



GradThesis

<http://www.siio.jp/index.php?GradThesis>

[トップ] [編集 | 凍結 | 差分 | バックアップ | 添付 | リロード] [新規 | 一覧 | 単

- Projects
- LabMembers
- PublicationBySequence
- PublicationByCategory

内部向け

- .LabMembers
- .WeeklyReport
- .calendar
- .PhoneNumber

最新の20件

2017-02-05

Recruit

GradThesis

2017-02-05

お茶の水女子大学情報科学領域・コース・学科の博

- このページがわからなくなったら：

gradthesis

検索



目次：

- お茶の水女子大学情報科学領域・コース・学科の博論・修論・卒論発表
- (3年生とM1のみなさんへ)卒論・修論発表会司会業務について：
- 2016年度修論発表会プログラム

○ 2017年2月7日（火曜日）@理学部3号館701号室

- 10:20-12:20
- 13:20-15:00
- 15:10-17:10

学生室408



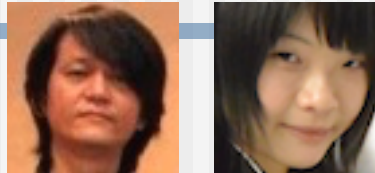
3号館408以外の実験施設

- お茶ハウス
- 共3-3階



来年度メンバー 13 + みなさん

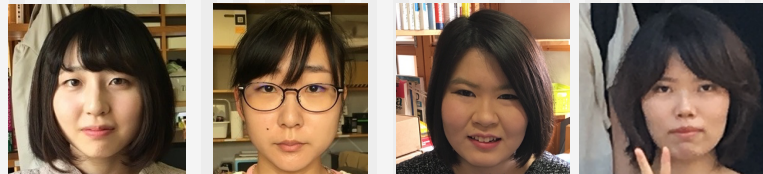
- 研究協力員: 2名



- D: 3*名



- M2: 4*名



- M1: 4 名



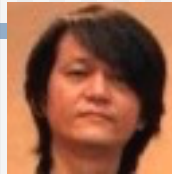
- B4: 4名



*本拠地が他所の人を含む

来年度メンバー 13 + みなさん

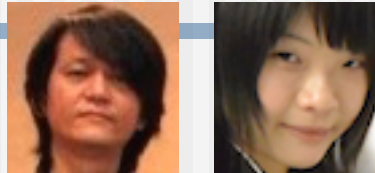
名



*本拠地が他所の人を含む

来年度メンバー 13 + みなさん

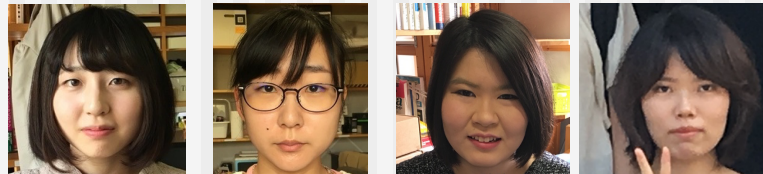
- 研究協力員: 2名



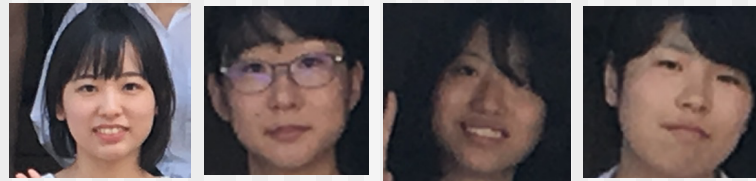
- D: 3*名



- M2: 4*名



- M1: 4 名



- B4: 4名



*本拠地が他所の人を含む

椎尾研テーマ

- 人とコンピュータのインタラクション
 - いままでにないインタラクション手法
- 日用品コンピューティングの応用提案
 - ユビキタスコンピューティング
- 家と人のインタラクション
 - ユビキタスコンピューティング実験住宅

現在の研究室テーマ

- 地域の支援・探し物の支援
- 人形遊びとおもちゃ箱
- AR華道・AR香道
- やる気を引き出すシステム
- 寝室インタフェース
- 静電気・磁石インタフェース
- 屋内位置検出
- マルチタッチインタフェース（スマホ）
- 泡ディスプレイ

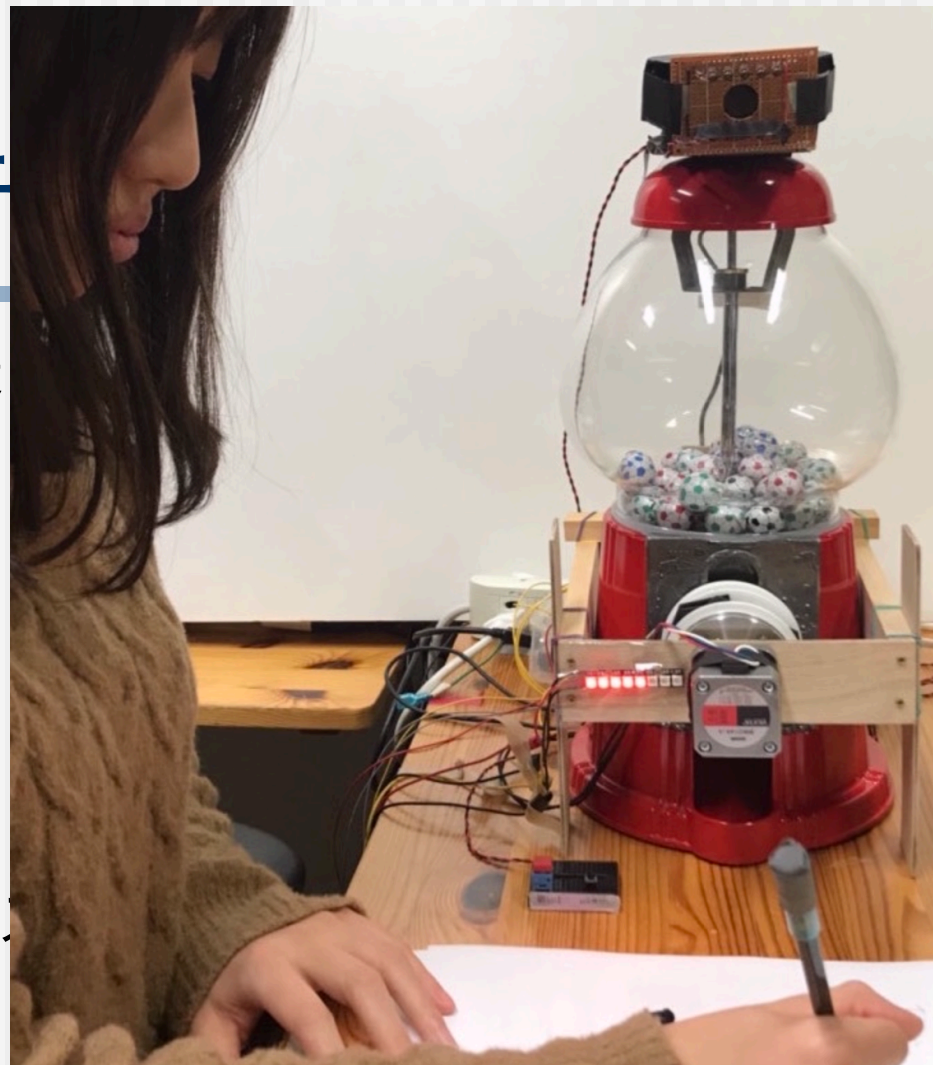
現在の研究室テーマ

- 地域の支援・探し物
- 人形遊びとおもちゃ
- **AR華道**・AR香道
- やる気を引き出すシ
- 寝室インタフェース
- 静電気・磁石インタ
- 屋内位置検出
- マルチタッチインタ
- 泡ディスプレイ



現在の研究室デ

- 地域の支援・探し物の支援
- 人形遊びとおもちゃ箱
- AR華道・AR香道
- **やる気を引き出すシステム**
- 寝室インタフェース
- 静電気・磁石インタフェース
- 屋内位置検出
- マルチタッチインタフェース（スマホ）
- 泡ディスプレイ

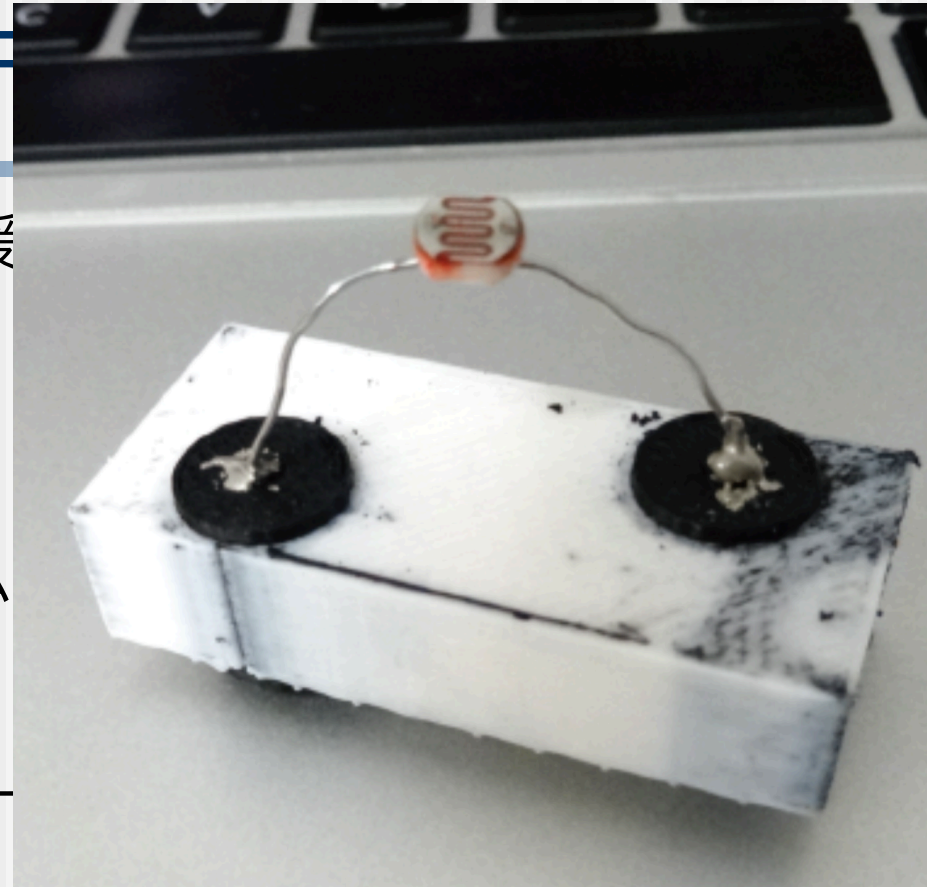


現在の研究室テーマ

- 地域の支援・探し物の支援
- 人形遊びとおもちゃ箱
- AR華道・AR香道
- やる気を引き出すシステム
- 寝室インタフェース
- 静電気・磁石インタフェース
- 屋内位置検出
- マルチタッチインタフェース（スマホ）
- 泡ディスプレイ

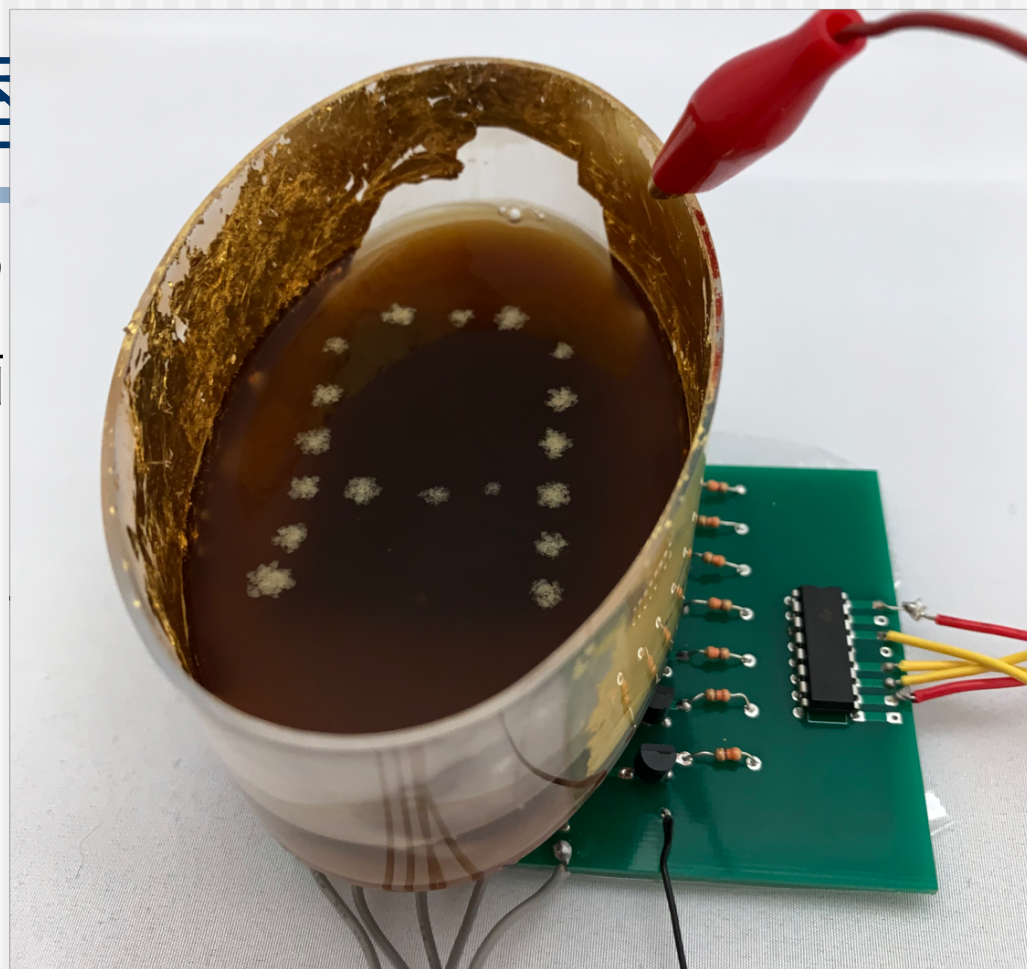
現在の研究室デ

- 地域の支援・探し物の支援
- 人形遊びとおもちゃ箱
- AR華道・AR香道
- やる気を引き出すシステム
- 寝室インタフェース
- 静電気・磁石インタフェース
- 屋内位置検出
- マルチタッチインタフェース (スマホ)
- 泡ディスプレイ



現在の研究室

- 地域の支援・探し物の
- 人形遊びとおもちゃ箱
- AR華道・AR香道
- やる気を引き出すシス
- 寝室インタフェース
- 静電気・磁石インタフ
- 屋内位置検出
- マルチタッチインタフェース（スマホ）
- 泡ディスプレイ



共同研究

- 2017年度以前
 - Sony, SIE (PlayStation), Panasonic, Samsung, Cleanup, 内田洋行, TEPCO

- 2018年度



SONY



- 2019年度？



現在の研究室テーマ

- 地域の支援・探し物の支援  MITSUBISHI ELECTRIC
- 人形遊びとおもちゃ箱  BANDAI NAMCO
- AR華道・AR香道  BANDAI NAMCO
- やる気を引き出すシステム **SONY**
- 寝室インタフェース **SONY**
- 静電気・磁石インタフェース  BANDAI NAMCO  MITSUBISHI ELECTRIC
- 屋内位置検出
- マルチタッチインタフェース（スマホ）
- 泡ディスプレイ  BANDAI NAMCO

共同研究

- 2017年度以前
 - Sony, SIE (PlayStation), Panasonic, Samsung, Cleanup, 内田洋行, TEPCO

- 2018年度



SONY



- 2019年度？



椎尾研で役立つスキル

- コンピュータの知識
 - OS/ネットワーク/ソフトウェア
- プログラミング
- 工作
- ハードウェア（コンピュータ、電子回路）
- ハンダ付け
- センス・アイディア

こんな覚悟で来て欲しい 1

- 研究室に来てください（できれば毎日）
- 研究室イベントは参加必須
 - 毎週の研究打合せ
 - 毎週のコロキウム
 - 着手発表会(夏合宿)
 - 中間発表会

こんな覚悟で来て欲しい 2

- 自発的に研究を進めてください
 - 随時相談、でも厳しい指導はしません
 - 来ない人は優しく放置・救済なし
 - 卒論成績にはBもCもあり（実績有☑）
- おお！と言わせる新しいものを作ってやるぞという野心を持って来て欲しい

配属情報

www.sio.jp

椎尾 recruit

検索



卒研配属情報

- 人数は4名
- 希望者が超えたら選抜
 - 集中演習＋椎尾担当授業成績
- 詳細は

椎尾 recruit

検索



配属順位

- 3 科目の点数合計
 - 集中演習(真摯な取り組み) 950点
 - Javaプログラミング(実装能力) 500点
 - HCI授業(分野への興味) 100点
- 非履修者で配属希望者は連絡のこと

配属順位

- 更新の可能性あり
 - 確認よろしく
 - 多分これでok

椎尾 recruit

検索



集中順位	配属順位
1	1
4	2
2	3
5	4
6	5
3	6
15	7

配属を決めたら

- 3月6-8日の学会に参加してください
 - インタラクション2019@神保町
 - 無料ジュニア会員 (今から入会可)は無料
 - ただし2月20日 5pm 締め切り

椎尾 recruit

検索



INTERACTION 2019

第23回一般社団法人情報処理学会シンポジウム

2019年3月6日～3月8日

