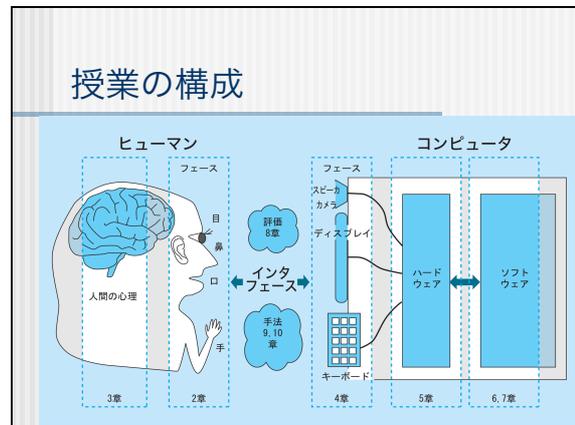
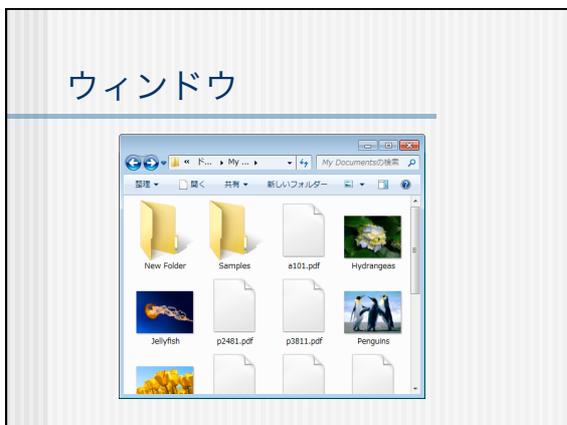
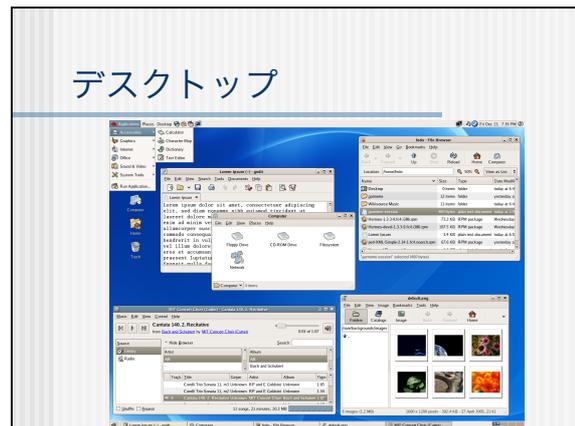


HCI 入門

第6章 グラフィカル ユーザ インタフェース (GUI)



- ## GUI
- GUIの画面
 - GUIの特徴
 - GUIの短所と対策

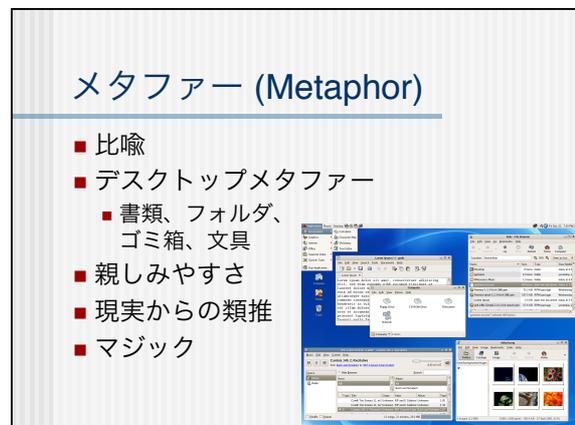
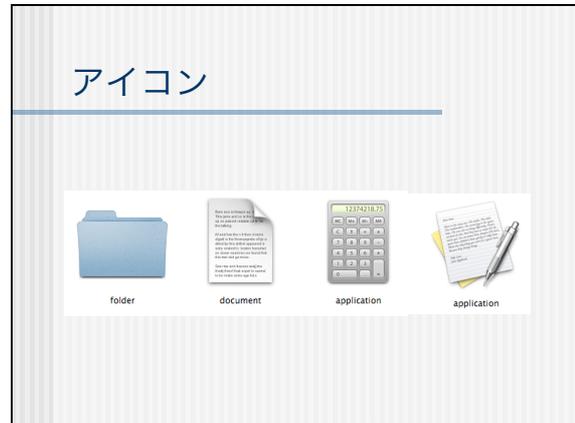
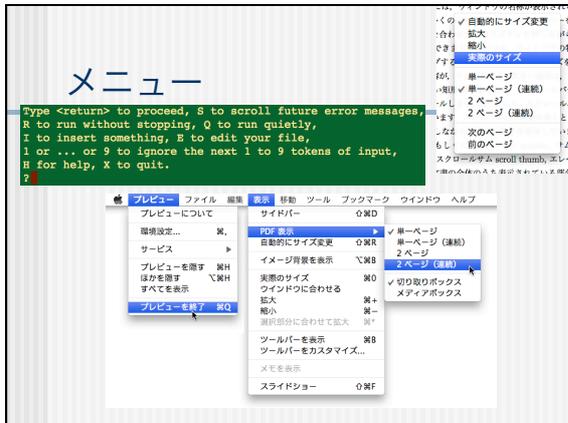


カーソル

- カーソル、ポインタ、キャレット

user interface

user interface



WYSIWYG

- What You See Is What You Get
- マルチフォント、写真や図のレイアウト
 - キャラクタディスプレイ、APAディスプレイ

やりなおし (Undo)

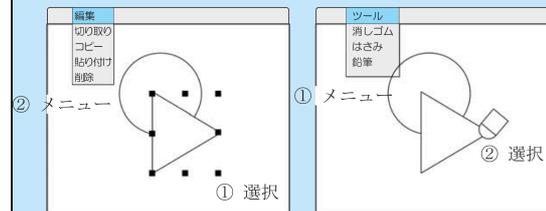
- 自由に動かせるうっかり動かす
- 試行錯誤して試すーもとに戻す
 - やりなおしメニュー
 - ボタンの動作

モード (Mode)

- モード無し(modeless)が望ましい
 - モードがあるとユーザに負担
 - モードを覚えておく必要がある

モード有・無の操作例

- 三角形を消す操作



モードを取り入れる場合

- 重要な注意事項
- チュートリアル、アシスタント



GUI

- GUIの画面
- GUIの特徴
- GUIの短所と対策

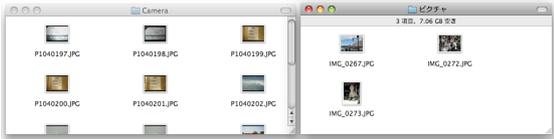
GUIの短所と対応

- 熟練者への対応
 - キーボードショートカット
 - キーボードと指示装置
- 操作の自動化
 - ビジュアルランゲージ
 - 例示プログラミング



GUIの自動化例

- 2つのウィンドウを開く



GUIの自動化例

- 2つのウィンドウを開く



```

tell application "Finder"
    activate
    make new Finder window to folder "104_PANA" of folder
        "DCIM" of disk "Camera"
    make new Finder window to folder "ピクチャ" of folder "sio" of
        folder "Users" of startup disk
    select Finder window 2
    set position of Finder window 1 to {15, 65}
    set bounds of Finder window 1 to {15, 65, 547, 283}
    select Finder window 2
    set position of Finder window 1 to {557, 64}
    set bounds of Finder window 1 to {557, 64, 1015, 283}
end tell
    
```

GUIの自動化例

- フォルダ内の画像ファイルサイズ変更



Blank area with a horizontal line.