

チキンと食育

—Flashを用いた食生活の知識をつける教材—

正しく、楽しく、何度でも。



ゲームというメディアを使うことで
「楽しく学べる教材」を提案します。

新入生が本教材を使用することにより、食事バランスガイドを基にしたサービングの知識を得て、今後の学生生活においてバランスの取れた食生活をおくれるようになってもらうこと、食育というものに少しでも興味を持ってもらうことを目的としています。

一日で何をどれだけ食べたらいいのがわかります。

提示される献立の中から正しいバランスの献立を一日三食分考えていきます。こうすることで1日で何をどれだけ食べたらいいのがわかります。他にサービングについての基本的な知識を学んだり、ミニゲームで一息ついたり…。これらを続けていくことで、正しい知識を学び、成績が変化することによって主人公が様々な形に変化していきます。最終的に鳥となって大空に羽ばたきましょう!!



①はじめはタマゴからスタートです。



②正しい食生活の知識を学びます。



③学んだ知識から良い献立を考えます。



④献立の成績によって主人公が成長します。



グループリーダー
杉山 和裕
最近外食に行くと、思わずサービングを教えてしまいます。そしてメニューにサラダが増えました。



Flash担当
山本 大樹
この教材でみなさんにサービングを知ってもらいたいです。



デザイン担当
堀井 美帆
イラストレーターと食事バランスガイドがお友達です。