

# 型付きの shift/reset を含む言語における Reflection にむけて

理学専攻 情報科学コース 2040659 山本 充子 (指導教員: 浅井 健一)

## 1 はじめに

CPS とは、継続 (ある時点における残りの計算) を明示的に表すようにした表現形式のことである。また、CPS 変換前の表現形式を DS と呼ぶ。CPS のプログラムでは、全て tail-call(末尾呼び出し) になっているのに対して、DS のプログラムでは、関数呼び出しが末尾に限定されない。

CPS のプログラムに変換する CPS 変換は、コンパイラなどで使われおり [1]、コンパイラの正しさを保証するためには CPS 変換の正当性を言う必要がある。正当性として健全性と完全性を示す方法の一つが Galois Connection を示すことである。本研究は、shift/reset を含む言語に対して Galois Connection を示すとともに、Galois Connection の特別なケースである Reflection に関する証明を行なったものである。

プログラミング言語において型を導入することは、プログラムの安全性を保証できる。本研究では、型を導入することで、DS と CPS の世界で型がどのように対応していくのかをみていき、型がついた世界でも Reflection の証明ができるのかをみた。

型が付いた体系で証明を行おうとすると、複雑になり手で証明すると誤りが発生することがある。そこで、定理証明系の Agda を用いて型のついた形で定式化をして証明を行なった。本研究で示す証明は、DS のプログラムを let で正規化した体系の DSkernel 項と CPS 項の間の Reflection である。DSkernel の体系と CPS の体系の型システムと証明が完成しており、これらは DS と CPS の間における Reflection を示す第一歩となる。

## 2 Galois Connection と Reflection

これまで、CPS 変換の正当性の証明は様々に行われてきた。Sabry と Wadler は、Galois Connection を用いて call-by-value の  $\lambda$  計算に対する CPS 変換の健全性と完全性を示すことで、CPS 変換の正当性を証明した [4]。彼らは、CPS 変換が Reflection であることも示した。Biernacki、Pyzik と Sieczkowski は、Sabry と Wadler の  $\lambda$  式に shift/reset [3] を加えて拡張し、その  $\lambda$  式においても Reflection を証明ができることを示した [2]。

Galois Connection の定義を Sabry と Wadler の論文より引用する [4]。以下の式における、 $\rightarrow$  は、one step 簡約を意味し、 $\twoheadrightarrow$  は、one step 以上の簡約を表す。また、 $\lambda_c^S$  は、DS 項を表し、 $\lambda_{cps}$  は、CPS 項を表す。 $\twoheadrightarrow_{\lambda_c^S}$  は DS における簡約、 $\twoheadrightarrow_{\lambda_{cps}}$  は CPS 項における簡約を表す。写像  $*$ :  $\lambda_c^S \rightarrow \lambda_{cps}$  と  $\#$ :  $\lambda_{cps} \rightarrow \lambda_c^S$  はそれぞれ CPS 変換と DS 変換を表す。

**定義 1** 以下が成り立つとき、写像  $*$  と  $\#$  は  $\lambda_c^S$  から  $\lambda_{cps}$  への Galois Connection であるという。 $(M, M' \in \lambda_c^S, N, N' \in \lambda_{cps})$

$$M \twoheadrightarrow_{\lambda_c^S} N \# \text{ if and only if } M^* \twoheadrightarrow_{\lambda_{cps}} N$$

定義 1 は以下のように書き換えることができる。

**命題 2** 以下の 4 つの条件が成り立つとき、写像  $*$  と  $\#$  は  $\lambda_c^S$  から  $\lambda_{cps}$  への Galois Connection であるという。 $(M, M' \in \lambda_c^S, N, N' \in \lambda_{cps})$

- (1)  $M \twoheadrightarrow M^* \#$
- (2)  $N \# \twoheadrightarrow N$
- (3)  $M \twoheadrightarrow M'$  ならば  $M^* \twoheadrightarrow M'^*$
- (4)  $N \twoheadrightarrow N'$  ならば  $N \# \twoheadrightarrow N' \#$

**定義 3** 写像  $*$  と  $\#$  が Galois Connection であり、 $N \equiv N \#$  のとき、 $*$  と  $\#$  は  $\lambda_c^S$  と  $\lambda_{cps}$  において、Reflection であるという。 $(N \in \lambda_{cps})$

DS 変換  $\#$  をした結果は、すべての DS 項  $\lambda_c^S$  に戻るとは限らない。よって、DS 変換して得られた項を DSkernel  $\lambda_{c^{**}}^S$  と定義する。DSkernel の項は let で正規化された式になっている。Reflection が示されたとき、CPS 項  $\lambda_{cps}$  と DSkernel 項  $\lambda_{c^{**}}^S$  は全てそれぞれ 1 対 1 対応しており、DSkernel 項  $\lambda_{c^{**}}^S$  から CPS 項  $\lambda_{cps}$  への同型写像が存在する。本研究は、DSkernel と CPS の間で Reflection を証明したものである。

## 3 CPS 項

型	$\tau$	::=	Nat   Bool   $\tau_2 \rightarrow [\tau_1 \rightarrow \tau_3] \rightarrow \tau_4$
項 $_{\Delta}$	$M, N$	::=	$K_{\Delta}V$   $VWK_{\Delta}$   $K_{\Delta}M_{\bullet}$
値	$V, W$	::=	$n$   $x$   $\lambda xk. M_k$   $S$
shift	$S$	::=	$\lambda wj. w(\lambda yk. k(jy))(\lambda x. x)$
継続 $_{\Delta}$	$K$	::=	$(\Delta=k)k$   $(\Delta=\bullet)\lambda x. x$   $\lambda x. M_{\Delta}$

図 1: CPS 項

本研究は、DSkernel 項と CPS 項の間に Reflection を示すので、DS 項と CPS 変換の定義は省略する。図 1 を見ると、項と継続には  $\Delta$  がついている。左辺に現れる  $\Delta$  と右辺に現れる  $\Delta$  には同じものが入り、 $\Delta$  には変数  $k$  または  $\bullet$  のどちらかが入る。 $\Delta$  をつけることで、継続が tail-recursive か returning call かを区別することができる。

## 4 DS 変換

$x^{\sharp}$	=	$x$
$(\lambda xk. M_k)^{\sharp}$	=	$\lambda x. S(\lambda k. \langle M_k^{\sharp} \rangle)$
$(\lambda wj. w(\lambda yk. k(jy))(\lambda x. x))^{\sharp}$	=	$S$
$k^{\flat}$	=	$k [ ]$
$(\lambda x. x)^{\flat}$	=	$[ ]$
$(\lambda x. N_{\Delta})^{\flat}$	=	$\text{let } x = [ ] \text{ in } N_{\Delta}^{\flat}$
$(K_{\Delta}V)^{\flat}$	=	$K_{\Delta}^{\flat}[V^{\flat}]$
$(VWK_{\Delta})^{\flat}$	=	$K_{\Delta}^{\flat}[V^{\flat}W^{\flat}]$
$(K_{\Delta}M_{\bullet})^{\flat}$	=	$K_{\Delta}^{\flat}[\langle M_{\bullet}^{\sharp} \rangle]$

図 2: DS 変換

$V^\natural$  は値の変換、 $K^\flat$  は継続の変換、 $M^\sharp$  は項の変換を表す。Biernacki らの定義では、関数抽象の変換において  $(\lambda x k. M_k)^\natural = \lambda x. M_k^\natural$  とし、継続  $k$  を削除した。彼らの定義では、この  $k$  が後の計算でいずれ消えることが暗黙のうちにあるため、このような定義にした。しかし、これを Agda で表現しようとする  $M_k^\natural$  内の自由変数  $k$  を削除するのは難しい。よって、 $k$  を明示するために図 2 のように定義する必要がある。

## 5 DSkernel 項

型	$\tau$	::=	$\text{Nat} \mid \text{Bool} \mid \tau_1 \rightarrow \tau_2 @ \text{cps}[\tau_3, \tau_4]$
項 $\Delta$	$M, N$	::=	$K_\Delta[V] \mid K_\Delta[P]$
値	$V, W$	::=	$n \mid x \mid \lambda x. S(\lambda k. \langle M_k \rangle) \mid S$
値でない	$P, Q$	::=	$VW \mid \langle M_\bullet \rangle$
コンテキスト $\Delta$	$K$	::=	$(\Delta = k)k[ ] \mid (\Delta = \bullet)[ ] \mid \text{let } x = [ ] \text{ in } M_\Delta$

図 3: DSkernel 項

図 3 で示されているのは、DS 変換後の項、すなわち DSkernel 項の定義を表す。ここでは、`shift` を値として扱っている。通常、`shift` は、 $Sk.e$  のように項として表すが、 $Sk.e$  は  $S(\lambda k. e)$  と同義である。また、値の関数抽象で  $\lambda x. S(\lambda k. \langle M_k \rangle)$  となっているのは、4 節の DS 変換で扱った通りである。

## 6 CPS 同型写像

CPS 項と DS 項は 1 対 1 対応しているため、CPS 同型写像は DS 変換をひっくり返した定義となる。値の変換は  $V^\dagger$ 、コンテキストの変換は  $K^\ddagger$ 、項の変換は  $M^\circ$  と表す。

## 7 正当性の証明

Reflection を示すため、以下の定理を証明する必要がある。

**定理 4** ( $\dagger$  と  $\ddagger$ 、 $\circ$  の左逆元・右逆元) 次のことが成り立つ:

- |                                    |   |
|------------------------------------|---|
| 1. $M \equiv M^{\circ\ddagger}$    | 1. $M_\Delta^{\sharp\circ} \equiv M_\Delta$   |
| 2. $V \equiv V^{\dagger\dagger}$   | 2. $V^{\natural\dagger} \equiv V$             |
| 3. $K \equiv K^{\ddagger\ddagger}$ | 3. $K_\Delta^{\flat\ddagger} \equiv K_\Delta$ |

左側にある 3 つの式は、左逆元の定理、右側の 3 つの式は右逆元の定理である。左逆元について、 $\equiv$  になっているのは、DSkernel  $\lambda_{c^{**}}^S$  と CPS  $\lambda_{cps}$  は全ての項に対して 1 対 1 対応しているためである。それぞれの定理の証明ではまず、1 において項に関する帰納法で解く。さらに、1 では 2, 3 の定理を必要とする。2 は値に関する帰納法、3 は継続 または コンテキストに関する帰納法で解き、1, 2, 3 を相互再帰して証明を行う。

**定理 5** (CPS 変換の 1step 簡約の保存証明) 次のことが成り立つ:

1.  $M \rightarrow M'$  ならば  $M^\circ \rightarrow M'^\circ$
2.  $\langle M \rangle \rightarrow \langle M' \rangle$  ならば  $M^\circ \rightarrow M'^\circ$
3.  $V \rightarrow V'$  ならば  $V^\dagger \rightarrow V'^\dagger$
4.  $K \rightarrow K'$  ならば  $K^\ddagger \rightarrow K'^\ddagger$

1 は  $(\beta.v)$ 、2 は、 $(\beta.S)$ 、3 は  $(\eta.v)$  を、4 は  $(\eta.let)$  の簡約の保存証明をそれぞれ行なった。

**定理 6** (DS 変換の 1step 簡約の保存証明) 次のことが成り立つ:

1.  $M_k \rightarrow M'_k$  ならば  $M_k^\natural \rightarrow M'^\natural_k$
2.  $M_\bullet \rightarrow M'_\bullet$  ならば  $\langle M_\bullet^\natural \rangle \rightarrow \langle M'^\natural_\bullet \rangle$
3.  $V \rightarrow V'$  ならば  $V^\natural \rightarrow V'^\natural$
4.  $K \rightarrow K'$  ならば  $K_\Delta^\flat \rightarrow K'^\flat_\Delta$

定理 5 と同様、1 は  $(\beta.v)$ 、2 は、 $(\beta.S)$ 、3 は  $(\eta.v)$  を、4 は  $(\eta.let)$  の簡約の保存証明をそれぞれ行なった。定理 5 では、次の代入補題を必要とする。

**補題 7** (CPS 変換における代入補題) 次のことが成り立つ:

1.  $V_1^\dagger[x := V^\dagger] = (V_1[x := V])^\dagger$
2.  $K_1^\ddagger[x := V^\dagger] = (K_1[x := V])^\ddagger$
3.  $M^\circ[x := V^\dagger] = (M[x := V])^\circ$
4.  $K_1^\ddagger[x := V^\dagger][k' := K^\ddagger] = (K_1[x := V][k' := K])^\ddagger$
5.  $M^\circ[x := V^\dagger][k' := K^\ddagger] = (M[x := V][k' := K])^\circ$

1 は値、2, 4 は継続、3, 5 は項に関する帰納法でそれぞれ解く。

同様に、定理 6 でも以下のような代入補題を必要とする。

**補題 8** (DS 変換における代入補題) 次のことが成り立つ:

1.  $V_1^\natural[x := V^\natural] = (V_1[x := V])^\natural$
2.  $K_1^\flat[x := V^\natural] = (K_1[x := V])^\flat$
3.  $M^\sharp[x := V^\natural] = (M[x := V])^\sharp$
4.  $K_1^\flat[x := V^\natural][k' := K^\flat] = (K_1[x := V][k' := K])^\flat$
5.  $M^\sharp[x := V^\natural][k' := K^\flat] = (M[x := V][k' := K])^\sharp$

補題 7 と同様、値、コンテキスト、項に関する帰納法でそれぞれ解く。

## 8 まとめ

本研究では、Biernacki らの `shift/reset` 入りのラムダ計算に型をつけ、DSkernel と CPS の間の Reflection を証明した。また、それを Agda にのせた。DSkernel 項の定義を一般の DS 項に拡張し、DS 項と CPS 項の間における Reflection を証明しようとしているが、定義においてまだ課題が残っている。

## 参考文献

- [1] Andrew W Appel. *Compiling with continuations*. Cambridge university press, 2007.
- [2] Dariusz Biernacki, Mateusz Pyzik, and Filip Sieczkowski. A Reflection on Continuation-Composing Style. In Zena M. Ariola, editor, *5th International Conference on Formal Structures for Computation and Deduction (FSCD 2020)*, Vol. 167 of *Leibniz International Proceedings in Informatics (LIPIcs)*, pp. 18:1–18:17, Dagstuhl, Germany, 2020. Schloss Dagstuhl–Leibniz-Zentrum für Informatik.
- [3] Olivier Danvy and Andrzej Filinski. Abstracting control. In *Proceedings of the 1990 ACM Conference on LISP and Functional Programming*, pp. 151–160, 1990.
- [4] Amr Sabry and Philip Wadler. A reflection on call-by-value. *ACM transactions on programming languages and systems (TOPLAS)*, Vol. 19, No. 6, pp. 916–941, 1997.